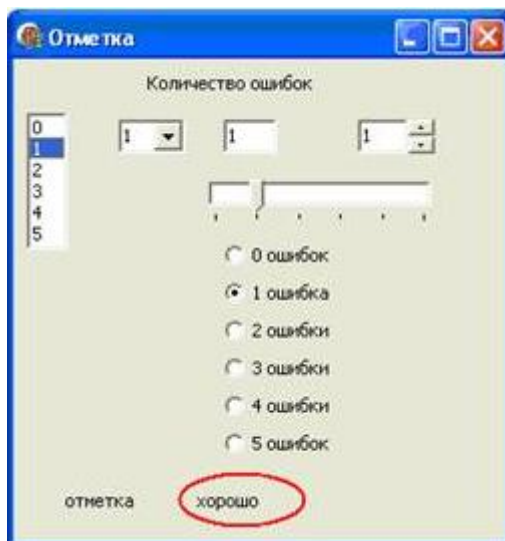


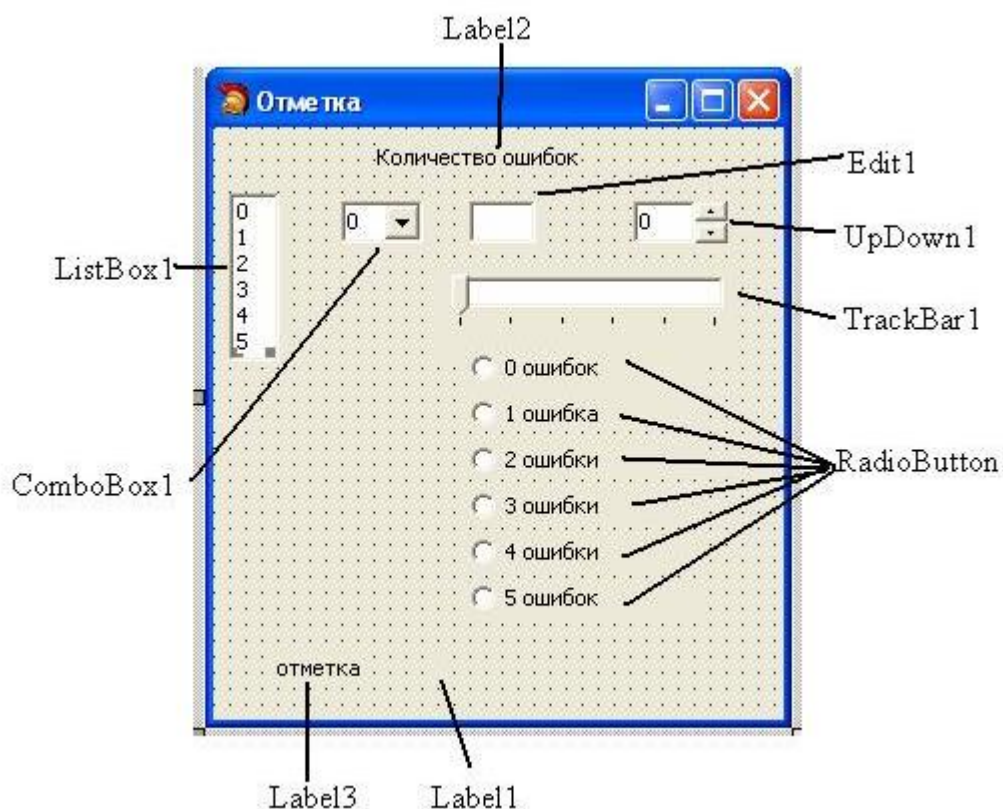
Проект «Отметка»

Создать проект, который в зависимости от количества ошибок, введенных с использованием различных элементов управления (списка, поля со списком, текстового поля, счетчика, ползунка и переключателей), выводит на надпись отметку.



1. Разместить на форме:

- Для вывода количества ошибок список ListBox1, поле со списком ComboBox1, текстовое поле Edit1, счетчик UpDown1, ползунок TrackBar1 и переключатели RadioButton1, RadioButton2, RadioButton3, RadioButton4, RadioButton5, RadioButton6;
- Для вывода отметки надпись Label1;
- Для вывода поясняющих текстов надписи Label2 и Label3.



2. Сделаем графический интерфейс более привлекательным:

- Для компонентов ListBox1 и ComboBox1 заполнить свойство Items (поля) числами от 0 до 5.
- Рядом с компонентом UpDown1 установить объект Edit2. Для компонента UpDown1 установить следующие значения свойств:
 Min – минимальное значение 0;
 Max – максимальное значение 5;
 Increment – приращение 1;
 Associate – присоединение к объекту (в нашем случае, Edit2);
 Для Edit2 установить свойство ReadOnly=true – чтобы в текстовую строку нельзя было вводить текст.
- Для компонента TrackBar1 установить следующие значения свойств:
 Min – минимальное значение движка 0;
 Max – максимальное значение движка 5;

LineSize – малое изменение 1;

PageSize – постраничное изменение 2;

Frequency – частота засечек 1;

TickStyle=tsAuto – автоматическое проставление меток.

3. **Создадим обработчик события, реализующий вывод отметки на надпись в зависимости от количества ошибок, выбранных в списке ListBox1.** Создадим заготовку обработчика события OnClick щелчком по списку и введем программный код:

```
procedure TForm1.ListBox1Click(Sender: TObject);  
var n:integer;  
begin  
  n:=listbox1.ItemIndex; {свойство ItemIndex означает индекс элемента  
списка, т.е. номер строки, начинается с 0}  
  case n of  
    0: Label1.Caption:='отлично';  
    1: Label1.Caption:='хорошо';  
    2: Label1.Caption:='удовлетворительно';  
    3: Label1.Caption:='плохо';  
    4: Label1.Caption:='очень плохо';  
  else Label1.Caption:='очень плохо';  
  end;  
end;
```

4. **Создадим обработчик события, реализующий вывод отметки на надпись в зависимости от количества ошибок, введенных в текстовое поле Edit1.** Создадим заготовку обработчика события OnChange щелчком по текстовому полю и введем программный код:

```

procedure TForm1.Edit1Change(Sender: TObject);
var n:integer;
begin
if edit1.Text<>"" then
begin
n:=strtoint(edit1.Text);
    case n of
    0: Label1.Caption:='отлично';
    1: Label1.Caption:='хорошо';
    2: Label1.Caption:='удовлетворительно';
    3: Label1.Caption:='плохо';
    4: Label1.Caption:='очень плохо';
    else Label1.Caption:='очень плохо';
    end;
end;
end;

```

5. Создадим обработчик события, реализующий вывод отметки на надпись в зависимости от количества ошибок, введенных в поле со списком **ComboBox1**. Создадим заготовку обработчика события **OnChange** щелчком по полю со списком и, аналогично с предыдущими пунктами, введем программный код.

...

```
n:=combobox1.ItemIndex;
```

...

6. Создадим обработчик события, реализующий вывод отметки на надпись в зависимости от количества ошибок, выбранных с помощью счетчика **UpDown1**. Создадим заготовку обработчика события **OnClick** щелчком по счетчику и введем программный код.

...

```
n:=UpDown1.Position; {свойство Position счетчика показывает
```

...

текущее значение числа}

7. Создадим обработчик события, реализующий вывод отметки на надпись в зависимости от количества ошибок, выбранных с помощью ползунка **Trackbar1**. Создадим заготовку обработчика события **OnChange** щелчком по ползунку и введем программный код.

...

n:=trackbar1.Position; *{свойство Position ползунка показывает*

...

текущее положение метки}

8. Создадим обработчик события, реализующий вывод отметки на надпись в зависимости от количества ошибок, выбранных с помощью переключателей **RadioButton** . Для каждого переключателя создадим заготовку обработчика события **OnClick** щелчком по переключателю и введем программный код:

```
procedure TForm1.RadioButton1Click(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
Label1.Caption:='отлично';
```

```
end;
```

9. Самостоятельно доработайте проект таким образом, чтобы например, при выборе числа 0 в списке, выводилась не только отметка, но и автоматически все компоненты показывали данное число.

Подсказка:

```
case n of
0:begin Label1.Caption:='отлично';
      trackbar1.Position:=0;
      combobox1.ItemIndex:=0;
      edit1.Text:='0';
      Updown1.Position:=0;
      radiobutton1.Checked:=true;
end;
...
```

{свойство Checked = true для радиокнопки означает, что данный переключатель будет включен }